

ANTHONY GOMEZ



CONSULTANT
BLOCKCHAIN

INFOS

23 ans
Véhiculé (permis B)
Sophia Antipolis, Nice

PRÉSENTATION

Ingénieur informatique junior
passionné par la technologie
blockchain

COMPÉTENCES

Architecture de solutions blockchain

Développement de smart contracts

Développement
d'applications web décentralisées

TECHNOLOGIES

Programmation orienté objet

Java C# Python

Programmation blockchain

Solidity

Web-services

REST SOAP Elasticsearch
JSON XML

Programmation web

NodeJS ReactJS JavaScript PHP

Bases de données

SQL MongoDB Hibernate HBase

CONTACT

Email : contact@anthonygomez.fr

EXPERIENCES

Développeur logiciel back-end alternance

KOEDIA *Septembre 2019 à aujourd'hui*

Développement de fonctionnalités pour l'outil de data visualisation et d'administration destiné aux professionnels du tourisme hôtelier

Technologies et frameworks :

Java J2EE/JSP, Hibernate, Primefaces, REST, SOAP

Développeur blockchain alternance

KOEDIA *Septembre 2018 à Août 2019*

Etude et documentation de la technologie blockchain, du protocole et du modèle économique Ethereum

Architecture du projet de gestion décentralisée de coupons électroniques destinés aux entreprises

Développement de smart contracts pour Ethereum (Solidity)

Développement de micro-services d'interaction avec les contrats intelligents (Java, Spring, Swagger, web3j)

Développement de l'application frontale décentralisée (dApp, nodeJS, ReactJS, Web3, Truffle Framework)

Développeur web-services stage

KOEDIA *Mai à Août 2018*

Développement d'une API REST de données hôtelières par webscaping

Technologies et frameworks :

Java - Maven - Spring Boot - SwaggerUI - SeleniumHQ - ChromeDriver

Développeur full stack stage

EVOGED *Mai à Août 2016
Février à Avril 2017*

Développement pour professionnels de sites vitrines , de magasins en ligne

Développement de composants mobiles :

- classement de la ligue féminine de basket
- scan de code-barre

Technologies :

PHP, JS, JSON, XML, Wordpress

Développeur full stack stage

SANTIANE *Juin 2015*

Développement d'applications métiers pour assurances et courtiers (PHP, Codelgniter, Elasticsearch, JSON)

LANGUES

Français	Niveau C2
Anglais	Niveau B1
Espagnol	Niveau A2

ENGAGEMENTS

JUNIOR MIAGE CONCEPT 2018
Junior-Entreprise
Chargé de communication digitale

HACKATON Santé connectée 2017
Événement Nice Côte d'Azur
Consultant SI

HACKATON Smart cities 2017
Événement Skema Business School
Consultant SI

INTERETS

-  Technologies
-  Entrepreneuriat
-  Tennis
-  Futsal

LIENS

Site	anthonygomez.fr
LinkedIn :	/anthonygomez06
GitLab :	/anthonygomez

ÉTUDES

Master MIAGE - INTeNsE 2018 à 2020
Innovation et Transformation Numérique de l'Entreprise

Formation aux technologies informatiques émergentes et innovantes apportant une plus-value aux entreprises, et à la maîtrise aux nouvelles méthodologies de gestion de projet et de création d'entreprise

Licence 3 Informatique parcours MIAGE
Innovation Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion d'Entreprise 2017 à 2018

Diplôme universitaire attestant d'une double compétence en informatique et en gestion, destiné à former des cadres d'entreprise experts en ingénierie et management des systèmes d'information

Brevet Technicien Supérieur SIO SLAM 2014 à 2017
Services Informatiques aux Organisations
Solutions Logicielles Applications Métiers

Formation à la profession de développeur logiciel et web (rédaction d'un cahier des charges, formulation des besoins et spécifications, développement, intégration au sein de la société)

Baccalauréat STI2D SIN 2012 à 2014
Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable
Systèmes et Informations Numériques

Acquisition de compétences technologiques transversales à tous les domaines industriels, ainsi que des compétences dans l'informatique

PROJETS PERSONNELS

AUTOLOG by BLOCKIT dApp
Septembre 2019 à aujourd'hui

Application web décentralisée de gestion dématérialisée de carnet d'entretien de véhicules
Antifraude par traçabilité, transparence et preuve d'autorité

Technologies : React, Node.js, Truffle Framework, Web3

SEEKGAMERS webapp
Août 2019 à aujourd'hui

Application web en temps réel de mise en relation entre potentiels partenaires de jeux vidéo

Technologies : React, Node.js, Socket.IO, MongoDB